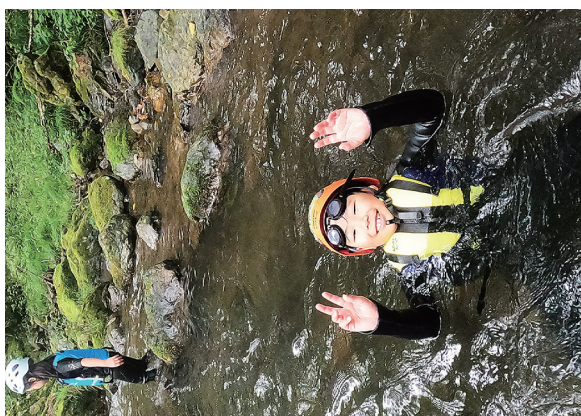
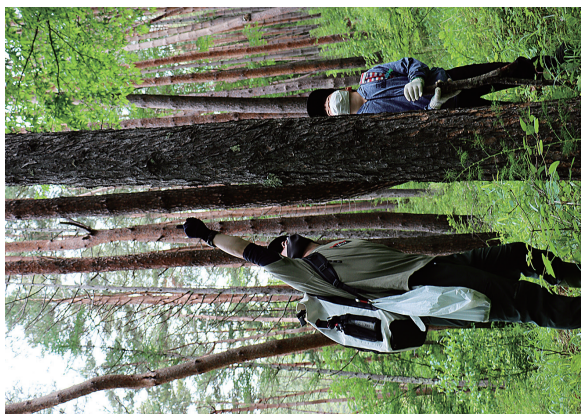
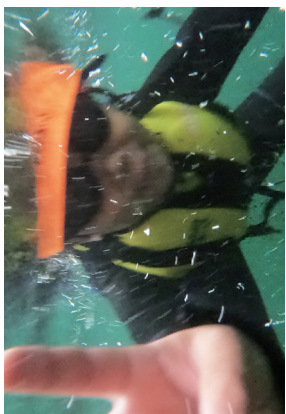


# アウトドア体験 野生生物講座 農業体験





## ● 時代を超えて普遍的に求められている 「プログラミング的思考」を養う

### ねらい

※プログラミング的思考とは…

自分が意図する一連の活動を実現するために、どのような動きの組合せが必要であり、一つひとつの動きに対応した記号をどのように組み合わせたらいいのか、記号の組合せをどのように改善していけば、意図した活動に近づくのか、といったことを論理的に考えていく力のこと

### 内容

- 公民館事業においてプログラミング寺子屋の実施  
(タブレットや、Ichigojamを使用したプログラミング学習)
- 保育園年長～中学生を対象(3コースに分けて実施)
- 地元企業を講師に招いて実施(株式会社データサービス)
- プログラミングにおいて村への貢献事業として、鹿柵の自動開閉システムを作成した
- オンラインで全国の子ども達とプログラミングのゲーム大会を実施
- ドローンを使用したプログラミング学習
- プログラミングコンテストへの作品を応募