

事業番号	04 07 03	事業改善シート（26年度実施事業分）		<input type="checkbox"/> 当初要求	<input checked="" type="checkbox"/> 当初予算案	<input type="checkbox"/> 補正予算案	<input type="checkbox"/> 点検
事業名	高齢者社会参加促進事業			担当課	部局	健康福祉部	
総合5か年計画	プロジェクト	5-3-2 雇用・社会参加促進プロジェクト			課・室	健康長寿課	
	施策の総合的展開	6-1 健康で長生きできる地域づくり 2 高齢者の活躍の促進			E-mail	kenko-choju@pref.nagano.lg.jp	
				実施期間	H26 ~		

1 事業の概要

目指す姿	高齢者の生きがいづくり、健康づくりへの支援及び高齢者の社会参加活動の推進を図り、豊かで活力のある長寿社会の実現を目指す。											
現状	<ul style="list-style-type: none"> ・団塊世代全てが平成26年度には65歳に到達し労働市場から退出する一方で、地域社会では高齢者の孤立や孤独の問題が大きくなっている。 ・高齢者の社会参加は、人生二毛作県民会議や長野県長寿社会開発センター事業のあり方等に関するワーキンググループで検討している。 ・高齢になっても介護に頼らず健康に生活できるよう、就業や社会活動を行うことで生きがいを持ち、また身体を動かす機会を生み出すことで健康寿命の延伸も期待できる。 											
県が関与する理由	県関与の必要性あり 県民との協働による実施：困難	【左記の説明、根拠法令等】 広域に連携体制を構築し、全県的に事業を実施していくためには、県の関与が必要である。										
事業内容	① 成果目標 (H26)											
	<ul style="list-style-type: none"> ・3圏域で高齢者の支援を行っている関係機関・団体の連携体制構築の準備を進める。 ・人生二毛作推進県民会議の開催：2回 											
	② 事業内容 (単位：千円)											
		項目	実施方法	H26実施内容	H25 (当初)	H26 (要求) (予算案)						
		高齢者社会参加促進事業補助金	補助金	・人生二毛作推進クリエイター(仮称)の配置、関係機関、団体との連携強化、ネットワーク会議の開催など高齢者の社会参加促進 ・地域おこし大学推進員(仮称)の配置(社会参加活動のリーダー養成)		28,301	15,171					
	人生二毛作推進県民会議の開催	直接	関係機関・団体のネットワークを形成し、高齢者の社会参加促進の機運醸成を図る。		1,187	725						
	タウンミーティングの開催	直接	高齢者の社会参加を促進するための意識啓発を行う。		334	0						
			合計	0	29,822	15,896						
事業コスト	区分(単位：千円)	23年度	24年度	25年度	26要求	26予算案	成果目標の達成状況					
	予算額	前年度繰越						項目	H25末(見込)	H26		H27目標
		当初予算				29,822	15,896			目標	成果	
		補正予算						人生二毛作推進県民会議の開催回数	4回	2回		
		合計(A)	0	0	0	29,822	15,896	ネットワーク会議の開催	-	12回		
	Aの財源	国庫支出金										
		県債										
		その他()										
	一般財源	0	0	0	29,822	15,896						
	決算額(B)											
概算職員数(人)				0.80	0.80							
概算人件費				6,606	6,606							
概算事業費(B(A)+C)	0	0	0	36,428	22,502							
指摘事項等への対応	(指摘事項等)					(対応)						
<input type="checkbox"/> 監査 <input type="checkbox"/> 決算特別委員会 <input type="checkbox"/> 県民協働による事業改善												
要求からの主な変更点	<ul style="list-style-type: none"> ・事業の実施方法を見直し、人生二毛作推進クリエイター(仮称)の配置に係る経費を減額 ・事業の優先度を考慮し、地域おこし大学推進員(仮称)の配置経費及び人生二毛作推進県民会議の開催経費について減額 ・タウンミーティングは、他の広報事業経費を活用して実施 											