



事業番号	10 03 01	<b>事業改善シート (令和4年度実施事業分)</b>		■当初要求 □当初予算案 □補正予算案 □点検		
事業名	県産材振興対策事業	部局	林務部	課・室	県産材利用推進室	
		実施期間	H14 ~	E-mail	mokuzaai@pref.nagano.lg.jp	
総合5か年計画(しあわせ信州創造プラン2.0)						
8つの重点目標	①付加価値を高め、経済成長を実現					
総合的に展開する重点政策	2-2 地域内経済循環の促進		2-4 収益性と創造性の高い農林業の推進			

### 1 現状と課題

目指す姿	県産材を活用した木造木質化・木製品設置の支援、県産材の付加価値向上・普及啓発等の取組を通じ県産材の利用促進を図る。また、各地域の実情に応じた県産材の有効活用の仕組みづくりを支援し、林業の再生と地球温暖化の防止に貢献する。	
これまでの取組	民間施設・公共施設・子どもの居場所における木造木質化・調度品等設置支援、県産材の付加価値向上・販路拡大・普及啓発、薪・ペレット等の木質バイオマス利用の促進	
令和3年度の点検結果・現状分析	課 題	今後の方向性
	本県の森林資源の成熟に伴い、県内における素材生産量は確実に増加傾向にあることから、県産材の出荷量や木質バイオマスの生産量をさらに拡大する必要がある。このため、県産材の加工・流通の体制整備と事業体の育成及びチップ、ペレット、薪等の木質バイオマスの利用促進が必要 令和3年春から外材の調達に困難となり、国産材需要が急激に拡大したことから、これに応じた供給体制の構築が必要となっている。	引き続き、本事業により県産材に関する普及啓発を図り、県産材利用を促進する。 国産材需要拡大による、新たな需要先に対して県産材の情報を発信する。

### 2 令和4年度事業内容

予算のポイント・主な取組(予定)	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 県産材需要の拡大           <ul style="list-style-type: none"> <li>県産材新製品の開発及び販路開拓等を支援しウッドチェンジを推進(5件)</li> <li>工務店等と供給者との研修会・商談会等マッチングにより県産材利用を促進(4回)</li> <li>民間施設、県有施設、「子どもの居場所」等の木造木質化・調度品の設置(46カ所)</li> <li>地域内で薪を循環利用するシステムの構築(2カ所)</li> <li>ペレットストーブの導入支援(87台)</li> </ul> </li> </ul>	 <p style="text-align: center;">民間施設の木質化 例</p>  <p style="text-align: center;">県有施設の木質化 例</p>
DX、ゼロカーボン、共生社会づくり、学びの県づくりに資する取組	【ゼロカーボン】ウッドチェンジの推進や、県産材製品のマッチング、民間施設、県有施設、「子どもの居場所」等の木造木質化・調度品の設置、薪を循環利用するシステムの構築及びペレットストーブの導入支援により県産材利用を促進してゼロカーボン社会の構築に寄与する。	

指標の状況及び目標値 [↑:改善、↓:悪化、→:変化なし、-:数値なし]								
No	成果指標	単位	R1年度	推移	R2年度	推移	R3年度(見込)	R4年度目標値
1	素材(木材)生産量	千m <sup>3</sup>	564	↑	570	↑	650	800
2	県内の製材品出荷量	千m <sup>3</sup>	96	↓	91	↑	96	155
3	木質バイオマス生産量	千m <sup>3</sup>	75	↑	104	↑	160	232
4								
5								

事業コスト	区分(単位:千円)		R2年度	R3年度	R4年度
	予算額	前年度繰越		0	0
当初予算			171,574	110,596	要求 100,677 予算案
補正予算			35,746	33,970	
合計(A)			207,320	144,566	要求 100,677 予算案
うち一般財源			8,433	7,726	要求 7,257 予算案
	決算額(B)		141,155		
	職員数(人)		13.3	12.6	13.4

設定理由	成果指標	1.県産材の利用促進の効果を評価するための指標 2.県産材の利用促進の効果を評価するための指標 3.木質バイオマスの利用促進の効果を評価するための指標
	目標値	1.しあわせ信州創造プラン2.0の目標値 2.しあわせ信州創造プラン2.0の素材(木材)生産量の根拠値 3.しあわせ信州創造プラン2.0の素材(木材)生産量の根拠値

事業番号	10 03 01	事業改善シート (令和4年度実施事業分)		<input checked="" type="checkbox"/> 当初要求 <input type="checkbox"/> 当初予算案 <input type="checkbox"/> 補正予算案 <input type="checkbox"/> 点検		
事業名	県産材振興対策事業		部局	林務部	課・室	県産材利用推進室

細事業 No.	細事業名	R2年度 当初予算	R3年度 当初予算	R4年度 当初予算	
1	地球温暖化防止木材利用普及啓発事業	400 千円	400 千円	要求 予算案 400 千円	
No.	細事業を構成する主な取組	実施方法	令和4年度 実施内容(予定)		
1	地球温暖化防止木材利用普及啓発事業	直接	木材のCO2固定効果が地球温暖化防止に貢献することをPRするため、県産材住宅等のCO2固定量の認証(500t-CO2)と制度の普及啓発を行う。		

細事業 No.	細事業名	R2年度 当初予算	R3年度 当初予算	R4年度 当初予算	
2	地消地産による木の香る暮らしづくり事業	93,575 千円	88,250 千円	要求 予算案 66,150 千円	
No.	細事業を構成する主な取組	実施方法	令和4年度 実施内容(予定)		
1	「子どもの居場所」及び民間施設木質化等支援	補助金	<ul style="list-style-type: none"> <li>・「子どもの居場所」の木造・木質化(6施設)及びおもちゃ・調度品の設置(30施設)</li> <li>・民間施設の木質化・調度品等設置(8施設)</li> </ul>		
2	木工体験活動支援	補助金	<ul style="list-style-type: none"> <li>・子どもが行う木工体験活動(29件+団体活動1者)</li> </ul>		
3	県有施設木質化	直接	<ul style="list-style-type: none"> <li>・県有施設の木質化(2施設)</li> </ul>		
4	県産材公共サイン製作支援	補助金	<ul style="list-style-type: none"> <li>・公共サインの木質化(42枚)</li> </ul>		

細事業 No.	細事業名	R2年度 当初予算	R3年度 当初予算	R4年度 当初予算	
3	薪によるエネルギーの地消地産推進事業	3,750 千円	3,750 千円	要求 予算案 3,750 千円	
No.	細事業を構成する主な取組	実施方法	令和4年度 実施内容(予定)		
1	薪流通システム構築支援	補助金	身近な森林資源である薪の利用促進を図るため、県内におけるコンパクトな薪流通システムの構築を支援(2地域)		

事業名	県産材振興対策事業	部局	林務部	課・室	県産材利用推進室
-----	-----------	----	-----	-----	----------

細事業 No.	細事業名	R2年度 当初予算	R3年度 当初予算	R4年度 当初予算
4	信州の木と住まいの総合対策事業	2,210 千円	226 千円	要求 予算案 232 千円
No.	細事業を構成する主な取組	実施方法	令和4年度 実施内容(予定)	
1	普及啓発経費支援	直接	県産材の利用促進を図るため、建築士など施工者側への普及啓発を実施	

細事業 No.	細事業名	R2年度 当初予算	R3年度 当初予算	R4年度 当初予算
5	県産材活用加速化推進事業	8,203 千円	9,580 千円	要求 予算案 23,120 千円
No.	細事業を構成する主な取組	実施方法	令和4年度 実施内容(予定)	
1	JAS製材品供給拡大支援	補助金 直接	JAS取得に向けた診断助言及び取得経費支援(新規2社)	
2	県産材製品コーディネーター配置	直接	県産材製品コーディネーター配置により販路拡大を実施	
3	ウッドチェンジ普及促進支援	補助金	県産材製品への転換を促進するための新製品の開発及び販路開拓等を支援(5件)	
4	県産材製品マッチング	委託	県内工務店等を対象とした研修会・商談会の開催により県産材の利用を促進(4回)	

細事業 No.	細事業名	R2年度 当初予算	R3年度 当初予算	R4年度 当初予算
6	木質バイオマス循環利用普及促進事業	8,000 千円	8,390 千円	要求 予算案 7,025 千円
No.	細事業を構成する主な取組	実施方法	令和4年度 実施内容(予定)	
1	個人向けペレットストーブ導入支援と普及啓発	補助金 委託	木質バイオマスの利用拡大を図るため、県民のペレットストーブ購入(87台)支援及び普及啓発	