

# Galucky ガラッキー

## <概要>

- ・ガラッキーは、ロシアに古くから伝わる民族スポーツガラトキーから生まれ、安全にだれでもできるスポーツにしたもので、2001年から紹介が始まりました。
- ・ゲームは、コートへ投げ入れたピン（ダーマ）が、相手のダーマを多く囲った方が勝者になります。
- ・転んで起きる、知的なニュースポーツ。内部に丈夫なポリウレタンを使用し、その上から透明なカバーシートをラミネート加工した2層構造。その結果、耐久性が向上し豪快なプレーが楽しめます。



## <用具>

- ダーマ 12本（青、赤各6）
- コート用ロープ
- 計測ロープ

## <ゲームの進め方>

1. 2人以上の場合、2チームに分けます。次にジャンケンで先攻(レッド)、後攻(ブルー)を決めます。
2. 先攻がダーマをサークル内へ向かって投げ、次に後攻というように交互に投げていきます。この時、相手チームのダーマの位置を確認しながら囲むように投げていきます。また、サークル外や得点圏外のダーマに別のダーマが当たり、その衝撃でサークルに入ったダーマは有効になります。
3. すべてのダーマを投げ終わった時点で、審判員立会いの上計測を行います。計測は、各チームが自チームのダーマを確認します。勝敗は1試合5フレームで、50点先取した方が勝ちとなります。1試合5フレームとし、得点が多いチームが勝利とする方法と、5フレームまでに50点先取したチームが勝利とする2つの方法があります。

## <得点>

サークルコート内の自ダーマの数（1個1点）と、囲んだ相手のダーマ（1個5点）が自得点となり、囲み方によって得点が異なります。

