

フロッカー

1 用具

- ターゲットストーン 1個
- フロッカー（赤・黄）各3個

2 人数

- シングルス（1対1）
- ダブルス（2対2）
- トリプル（3対3）
- フォース（4対4）

3 競技方法

- ① シャンケンで先攻を決め、勝ったチームの一人が送球ゾーンからグリーンゾーンに向けてターゲットを送球する。
- ② グリーンゾーンにターゲットが停止しない場合は無効となり、再度やり直し。2回とも停止しない場合は相手チームに権利が移る。フロッカーの送球は先行権のあるチームから行う。
- ③ 先攻チームは赤のフロッカーを、後攻のチームは黄色のフロッカーを使用する。（セットごとに交換）
- ④ ターゲットがグリーン内に停止した後に先攻チームの一人がフロッカーを送球する。
- ⑤ 続いて後攻チームの一人が送球する。
- ⑥ 遠いチームが近くなるまで送球する。逆転したら反対にチームが送球する。
- ⑦ ライン上で停止した物は全て向こう。また、結果的に戻ってきたものでも一度出た物は無効。
- ⑧ 両チームが全てのフロッカーを送球してセットを送球する。

4 得点と勝敗

- ① いずれかのチームがあわせて9点とるまで行なう。その他、規定セット方式（3セットや4セット）もある。
- ② 得点はターゲットを中心に最も近いフロッカーのチームに入る。相手の最も近い物より内側にある個数が点数になり、1個1点で計算する。負けてチームは0点。計測はメジャーロープで行なう。
- ③ 両チームのフロッカーが同距離の場合両チームに1点ずつが入る。

5 その他

- ① レッドゾーン内にあるフロッカーも有効。
- ② 双方のフロッカーが同距離の場合、後に近づいたチームが次に送球する。
- ③ 送球したフロッカーがターゲットをはじき出した場合はそのフレームは終了する。相手に2点又は未送球のフロッカーのいずれが多いほうが得点になる。他のフロッカーに当たった後にはじき出しても同様である。送球したフロッカーによって他のフロッカーがコート外にはじき出された場合は、コート外に出されたフロッカーは無効となる

